**PRACTICA 5**

//EL PROBLEMA SURGE CUANDO SE TIENE MAS DE UN OBJETO EN LA ESCENA ..SE QUIERE PREPARAR UNA ESCENA OOMO

UNA ESFERA (DE RADIO .1) CENTRADA EN (0,.5, 0) Y OTRA CENTRADA (.5,0,0) Y SE ESCRIBE EL SIGUIENTE CODIGO

glTranslatef(0,.5,0);

glColor3f(.5,.5,.5);

glutSolidSphere(.1,25,25);

//glTranslatef(.5,0,0);

glColor3f(.8,.5,.5);

glutSolidSphere(.1,25,25);

EN ESTE CODIGO SE DIBUJA PRIMERO LA ESFERA (0,.5, 0) COMO SE QUIERE. DESPUES SE ESTA MULTIPLICANDO LA MATRIZ MODELADOR ( QUE YA ESTABA TRANSFORMADA PARA DIBUJAR LA PRIMERA ESFERA) POR OTRA MATRIZ DE TRANSFORMACION QUE DESPLAZA .5 HACIA LA DERECHA.

1. QUE OBSERVA QUE PASA Y PORQUE